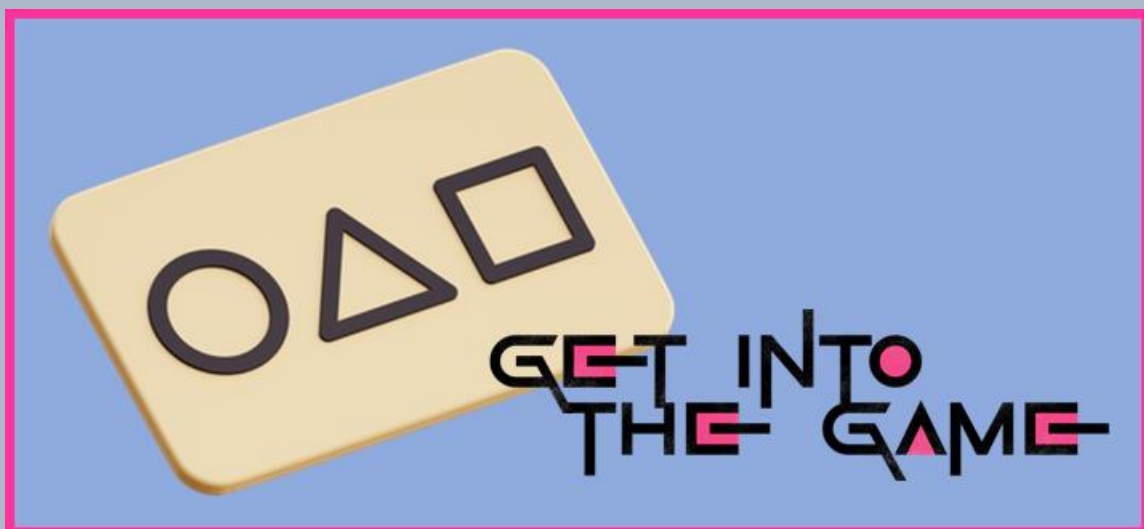


SQUID RISIKO!



IL PRIMO TORNEO IN ASSOLUTO
AD ELIMINAZIONE DIRETTA

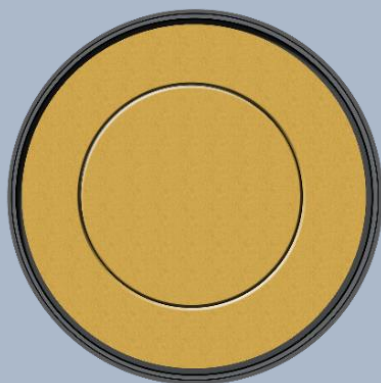


ISCRIZIONE AL TORNEO

1. **Requisiti:** possono partecipare al torneo tutti i giocatori non trial (carro blu) iscritti al **RisiKo! Club Online Metarisiko ed esenti da squalifiche**
2. **Conferma iscrizione:** Per partecipare al torneo occorre compilare l'apposito **modulo online** oppure dare conferma sul forum EG della sezione RCO Metarisiko nella discussione dedicata
3. **Termine ultimo per le iscrizioni:** **martedì 20/02/2024 alle ore 22:00**
Le iscrizioni verranno accettate in ordine cronologico
4. **Casistica iscrizioni, tipo torneo e calendario:**

id	n° giocatori	tipo torneo	calendario 2024
	n° < 16	annullato	
A	n° = 16	semifinali e finale	21/02 – 28/02
	17 < n° < 36	semifinali e finale + riserve	
B	n° = 37	torneo con seconda chance	21/02 – 25/02 – 28/02 – 03/03
	38 < n° < 63	torneo con seconda chance + riserve	
C	n° = 64	torneo ufficiale	21/02 – 25/02 – 28/02
	n° > 64	torneo ufficiale + riserve	

5. **Compatibilità torneo:** le partite del torneo sono valide anche per le **metaclassifiche M.I.T.O. Prestige**
6. **Coordinamento:** per agevolare le comunicazioni tra lo staff ed i giocatori è consigliabile collegarsi alla **Game Chat Telegram di RCO Metarisiko:** <https://t.me/+r4xVNTjsAyYzNWIO>



RISIKO! IS JUST A GAME

FORMULA E REGOLAMENTO DEL TORNEO

- L'isola:** al termine delle iscrizioni verranno create quattro aree di gioco: 1) **Cerchio**, 2) **Ombrello**, 3) **Triangolo**, 4) **Stella**. I giocatori di un'area potranno scontrarsi solo con gli altri giocatori della stessa area di gioco
- Creazione dei giochi:** i giocatori verranno raggruppati nelle singole aree di gioco mediante una griglia partendo dalle quattro teste di serie (tra i giocatori regolarmente iscritti) estratte dal **ranking generale di RCO Metarisiko** (pagina **GIOCATORI** del sito www.metarisiko.it)
Di seguito il criterio adottato, considerando 64 giocatori iscritti:

ID	CERCHIO	OMBRELLO	TRIANGOLO	STELLA
1	posizione 1°	posizione 2°	posizione 3°	posizione 4°
2	posizione 8°	posizione 7°	posizione 6°	posizione 5°
3	posizione 9°	posizione 10°	posizione 11°	posizione 12°
4	posizione 16°	posizione 15°	posizione 14°	posizione 13°
5	posizione 17°	posizione 18°	posizione 19°	posizione 20°
6	posizione 24°	posizione 23°	posizione 22°	posizione 21°
7	posizione 25°	posizione 26°	posizione 27°	posizione 28°
8	posizione 32°	posizione 31°	posizione 30°	posizione 29°
9	posizione 33°	posizione 34°	posizione 35°	posizione 36°
10	posizione 40°	posizione 39°	posizione 38°	posizione 37°
11	posizione 41°	posizione 42°	posizione 43°	posizione 44°
12	posizione 48°	posizione 47°	posizione 46°	posizione 45°
13	posizione 49°	posizione 50°	posizione 51°	posizione 52°
14	posizione 56°	posizione 55°	posizione 54°	posizione 53°
15	posizione 57°	posizione 58°	posizione 59°	posizione 60°
16	posizione 64°	posizione 63°	posizione 62°	posizione 61°

Le quattro aree di gioco verranno pubblicate nella discussione dedicata sul forum sezione Metarisiko denominata **Squid Risko! [02_2024]** e nella **Game Chat Telegram** o nel gruppo Telegram dedicato **S_R [02_2024]**

- Modalità e durata partite:** Prestige / Prestigious (50 turni + sdadata)
- Calendario torneo:**
mercoledì 21/02/2024 ore 22:00 per i 16 quarti di finale
domenica 25/02/2024 ore 22:00 per le 4 semifinali
mercoledì 28/02/2024 ore 22:00 per la finale
- Sorteggio tavoli:** verranno composti mediante griglia e verranno comunicati dopo i raggruppamenti
- Ingaggio:** si gioca sul server 2; apre il tavolo il primo sorteggiato. Tolleranza di 15 minuti per giocare
- Assenze - ghost:** in caso di assenze di uno o più giocatori o tavoli incompleti, chi ha aperto il tavolo procederà ad invitare dei ghost; questi devono essere iscritti a RCO Metarisiko ed esenti da sospensioni. Il ghost se vincente ai quarti di finale, passa il turno: quindi si qualifica alle semifinali
- Crash del server:** i giocatori, se tutti d'accordo, possono rilanciare il tavolo appena il server è online

9. **Silenzio strategico:** è vigente sin dal primo turno di gioco. È fatto divieto di influenzare la partita, offendere, litigare, schernire e più in generale di assumere un comportamento non educato e/o antisportivo. Ogni violazione può essere segnalata al Collegio Arbitrale
10. **Acquisizione Risultati: a parità di punti, vince il giocatore che ha più punti fuori obiettivo.**
Al termine di ogni partita, il vincitore dovrà pubblicare immediatamente nella discussione dedicata sul forum una sola delle seguenti info a sua scelta: **scheda partita (log RD3) / scheda risikometro / screenshot o foto della schermata finale / id partita.**
Nel caso di parità di punti, il vincitore deve indicare anche i punti fuori obiettivo degli avversari

IT'S TIME TO PLAY SQUID RISIKO!

▲ - TORNEO UFFICIALE

11. **Quarti di finale:** di seguito la griglia degli scontri diretti di ogni area di gioco.
N.B.: per mantenere un valore SUM equilibrato delle griglie, i giocatori della stessa area di gioco sono stati abbinati in modo opportuno

ID	CERCHIO			
C_1	posizione 1°	posizione 32°	posizione 48°	posizione 49°
C_2	posizione 8°	posizione 24°	posizione 41°	posizione 57°
C_3	posizione 9°	posizione 25°	posizione 40°	posizione 56°
C_4	posizione 16°	posizione 17°	posizione 33°	posizione 64°

ID	OMBRELLO			
O_1	posizione 2°	posizione 31°	posizione 47°	posizione 50°
O_2	posizione 7°	posizione 26°	posizione 42°	posizione 55°
O_3	posizione 10°	posizione 23°	posizione 39°	posizione 58°
O_4	posizione 15°	posizione 18°	posizione 34°	posizione 63°

ID	TRIANGOLO			
T_1	posizione 3°	posizione 30°	posizione 38°	posizione 59°
T_2	posizione 6°	posizione 27°	posizione 46°	posizione 51°
T_3	posizione 11°	posizione 22°	posizione 43°	posizione 54°
T_4	posizione 14°	posizione 19°	posizione 35°	posizione 62°

ID	STELLA			
S_1	posizione 4°	posizione 29°	posizione 36°	posizione 61°
S_2	posizione 5°	posizione 28°	posizione 44°	posizione 53°
S_3	posizione 12°	posizione 21°	posizione 37°	posizione 60°
S_4	posizione 13°	posizione 20°	posizione 45°	posizione 52°

12. **Semifinali:** di seguito la griglia degli scontri diretti delle semifinali

ID	SEMIFINALI			
1	VINCITORE C_1	VINCITORE O_2	VINCITORE T_3	VINCITORE S_4
2	VINCITORE O_1	VINCITORE T_2	VINCITORE S_3	VINCITORE C_4
3	VINCITORE T_1	VINCITORE S_2	VINCITORE C_3	VINCITORE O_4
4	VINCITORE S_1	VINCITORE C_2	VINCITORE O_3	VINCITORE T_4

13. **Finale:** verrà disputata dai vincitori delle **quattro semifinali 1, 2, 3 e 4**

B - TORNEO AD ELIMINAZIONE DIRETTA CON SECONDA CHANCE

TURNO	CALENDARIO
Primo turno di qualificazione 8 tavoli da 4 giocatori e 1 tavolo da 5 giocatori 9 vincitori che accedono alle semifinali	mercoledì 21/02/2024 ore 22:00
Secondo turno di qualificazione 7 tavoli da 4 giocatori 7 vincitori che accedono alle semifinali	domenica 25/02/2024 ore 22:00
Semifinali 4 tavoli da 4 giocatori	mercoledì 28/02/2024 ore 22:00
Finale 1 tavolo con i 4 vincitori delle semifinali	domenica 03/03/2024 ore 22:00

1. **Primo turno di qualificazione:** di seguito la griglia degli scontri diretti.

N.B.: per mantenere un valore SUM equilibrato nella griglia, i giocatori provengono dalle quattro diverse aree di gioco e sono stati abbinati in modo opportuno

ID	PRIMO TURNO DI QUALIFICAZIONE				
	CERCHIO	OMBRELLO	TRIANGOLO	STELLA	
T_1	posizione 1°	posizione 34°	posizione 30°	posizione 13°	
T_2	posizione 33°	posizione 2°	posizione 35°	posizione 5°	
T_3	posizione 8°	posizione 10°	posizione 3°	posizione 36°	posizione 37°
T_4	posizione 25°	posizione 31°	posizione 14°	posizione 4°	
T_5	posizione 17°	posizione 26°	posizione 6°	posizione 28°	
T_6	posizione 32°	posizione 7°	posizione 27°	posizione 12°	
T_7	posizione 9°	posizione 18°	posizione 19°	posizione 29°	
T_8	posizione 24°	posizione 23°	posizione 11°	posizione 20°	
T_9	posizione 16°	posizione 15°	posizione 22°	posizione 21°	

2. **Secondo turno di qualificazione:** i 7 tavoli (C_1, C_2, C_3, C_4, C_5, C_6, C_7) verranno generati mediante **sorteggio integrale**, tra i 28 giocatori non vincenti del primo turno

3. **Semifinali:** di seguito la griglia degli scontri diretti delle semifinali

ID	SEMIFINALI			
1	VINCITORE T_1	VINCITORE C_1	VINCITORE T_5	VINCITORE C_5
2	VINCITORE T_2	VINCITORE C_2	VINCITORE T_6	VINCITORE C_6
3	VINCITORE T_3	VINCITORE C_3	VINCITORE T_7	VINCITORE C_7
4	VINCITORE T_4	VINCITORE C_4	VINCITORE T_8	VINCITORE T_9

4. **Finale:** verrà disputata dai vincitori delle **quattro semifinali 1, 2, 3 e 4**

C - TORNEO SEMIFINALI E FINALE

1. **Semifinali:** di seguito la griglia degli scontri diretti delle semifinali

ID	SEMIFINALI			
1	posizione 1°	posizione 8°	posizione 9°	posizione 16°
2	posizione 2°	posizione 7°	posizione 10°	posizione 15°
3	posizione 3°	posizione 6°	posizione 11°	posizione 14°
4	posizione 4°	posizione 5°	posizione 12°	posizione 13°

2. **Finale:** verrà disputata dai vincitori delle **quattro semifinali 1, 2, 3 e 4**

MONTEPREMI

**IL VINCITORE DEL TORNEO SI AGGIUDICHERÀ
PUNTI VALORE PARI A 10 x n° GIOCATORI PARTECIPANTI**

A – torneo con 64 partecipanti: 640 PUNTI

B – torneo con 37 partecipanti: 370 PUNTI

C – torneo con 16 partecipanti: 160 PUNTI



LET THE GAMES BEGIN

REGOLAMENTO DEL COLLEGIO ARBITRALE

Oltre al regolamento del torneo, ogni giocatore deve rispettare il **Regolamento del Collegio Arbitrale** (RCA) consultabile al seguente link:

https://www.metarisiko.it/assets/doc/RCA_Regolamento_Collegio_Arbitrale.pdf

e più in generale deve rispettare tutte le **Netiquette** del RCO Metarisiko consultabili al seguente link:

https://www.metarisiko.it/assets/doc/Netiquette_Metarisiko.pdf

Tutti i reclami per violazioni del regolamento devono essere presentati entro massimo 24 h dalla fine della partita al Collegio Arbitrale al seguente link:

[Collegio Arbitrale R.C.O. Metarisiko \[tutte le partite sono arbitrate\] \(egcommunity.it\)](https://www.metarisiko.it/collegio-arbitrale)

N.B.: come riportato nel RCA, gli screenshot del reclamo non vanno postati sul forum, ma inviati all'arbitro

In sintesi si ricorda che:

1. È vietato insultare, offendere, disturbare gli avversari
2. Vigè il silenzio strategico automatico assoluto dallo start: è fatto divieto di influenzare la partita, offendere, litigare, schernire o più in generale assumere un comportamento non educato e/o antisportivo
3. È vietato influenzare la partita e il gioco altrui in qualsiasi modo e forma
4. Sono consentite conversazioni non disturbanti (lo standard di riferimento è una partita live arbitrata) e se un giocatore richiede di giocare in silenzio, fatta eccezione per eventuali messaggi tecnici necessari, questo deve essere rispettato
5. Se la partita è una Prestigious, e qualcuno preme il tasto silenzio, vigè anche per gli altri giocatori il silenzio assoluto
6. È severamente vietato abbandonare volontariamente la partita o condizionarla con mosse palesemente antisportive
7. Gli avversari sono prima di tutto amici e amiche, compagni e compagne di Club
8. Vi invitiamo sempre al migliore comportamento possibile

*N.B.: il collegio arbitrale è attualmente presieduto da due membri (**Picche34** e **Turetto**).*

In caso di un loro diretto coinvolgimento in un reclamo, l'arbitro in questione verrà sostituito dall'altro

BUON DIVERTIMENTO E BUON METARISIKO!

LO STAFF RCO METARISIKO

