



LA NUOVA FORMULA NITRO EXPERIENCE

Ogni giocatore, in uno solo dei turni della fase eliminatoria del campionato, al momento dell'iscrizione al turno di gioco, può decidere se usare la **nitro**, ovvero un **boost** che in caso di vittoria gli assegna 100 punti in più in classifica. Se invece il giocatore decide di non giocare mai la nitro, allora avrà un bonus di 50 punti in classifica a fine torneo. Ovviamente, in caso di sconfitta, la nitro non fornirà alcun punto in classifica.

Per partecipare al torneo è consigliabile fornire un contatto Telegram valido

È possibile accedere alla Game Chat Telegram di RCO Metarisiko tramite il seguente link: <https://t.me/+r4xVNTjsAyYzNWl0>



Le partite del campionato sono valide anche per le metaclassifiche M.I.T.O. Prestige

FORMULA E REGOLAMENTO DEL TORNEO

1. Fasi:

- Fase eliminatoria di 4 turni con 1 scarto // classifica a somma punti dei migliori 3 risultati
- Semifinale/i (Turno 5)
- Finale (Turno 6)

2. Modalità: Prestige a 4 giocatori (3 giocatori se non si trova un ghost). Se le partite sono a 4 e i giocatori sono anche tutti accreditati, si consiglia di aprire la partita in modalità Prestigious (che consente l'opzione di premere il **tasto silenzio**), anche se non è un obbligo

3. Durata partite: 50 turni con 4 giocatori, 25 turni con 3 giocatori

4. Serata di gioco fase eliminatoria e semifinali: turno 1, 2 e 4 mercoledì sera ore 22:00; turno 3 domenica sera ore 22:00. Per tutte le partite verrà applicata una tolleranza di 15 minuti

5. Casistica semifinali:

Giocatori attivi	Numero semifinali	Accesso diretto in finale
<= 20	1 semifinale per i classificati dal 4° al 7° posto	i migliori 3 della fase eliminatoria
> 20 e <= 32	2 semifinali per i classificati dal 3° al 10° posto	i migliori 2 della fase eliminatoria
> 32 e <= 42	3 semifinali per i classificati dal 2° al 13° posto	il migliore della fase eliminatoria
> 42	4 semifinali per i giocatori classificati dal 1° al 16° posto	nel caso ci fosse un solo giocatore in testa alla classifica con 4 vittorie su 4 (quindi compreso lo scarto), questo avrà accesso diretto alla finale e si disputeranno pertanto solo 3 semifinali

In caso di parità alla fine della fase eliminatoria, si terrà conto della somma punti senza lo scarto, quindi con la somma dei migliori 4 risultati utili; in caso di ulteriore parità si andrà a ritroso cronologicamente ai turni precedenti (viene considerato avanti, il giocatore che era in vantaggio al turno precedente)

6. Giocatori attivi: Tutti gli iscritti, possono giocare ogni singolo turno che desiderano indipendentemente dal numero di partite giocate e dalla classifica, ma ai fini della qualificazione alla fase finale verranno presi in considerazione solo i giocatori attivi, ossia tutti quei giocatori che hanno disputato almeno il 50% delle partite, ovvero 2 su 4 possibili; solo i giocatori attivi possono proseguire il torneo alla fase delle semifinali

7. Crash del server: i giocatori, se tutti d'accordo, possono rilanciare il tavolo appena il server è online. In alternativa, nella **fase eliminatoria** hanno 6 giorni di tempo per ripetere la partita ad ingaggio libero, previo accordo unanime; in caso di mancato accordo la partita verrà fissata alle ore 22:00 del sesto giorno. Per i turni intermedi 2 e 3 (mercoledì e domenica), bisognerà recuperare la partita prima dell'inizio del turno successivo. In caso di assenze si procederà come previsto dal regolamento all'art. 11; nelle **semifinali** hanno 3 giorni di tempo per ripetere la partita ad ingaggio libero, previo accordo unanime; in caso di mancato accordo la partita verrà fissata alle ore 22:00 del terzo giorno. In caso di assenze si procederà come previsto dal regolamento all'art. 12; nella **finale** hanno 6 giorni di tempo per ripetere la partita ad ingaggio libero, previo accordo unanime; in caso di mancato accordo la partita verrà fissata alle ore 22:00 del sesto giorno, in caso di assenze si procederà pescando, tra i giocatori presenti in chat generale RD3 oppure in Game Chat Telegram, quello meglio classificato nella fase eliminatoria

8. Metodo di punteggio della fase eliminatoria: Metadarius 3.0

Indicato per tornei brevi ad alto numero di partecipanti, questo metodo di calcolo del punteggio è uguale al Metadarius 2.0 con le differenze sotto indicate. La spiegazione si trova al seguente [link](#).

Le differenze con il Metadarius 2.0 sono le seguenti:

- le vittorie valgono 150 punti torneo se ottenute con un punteggio inferiore o uguale a 50 punti tavolo ;
- chi vince con un punteggio superiore ai 50 e fino agli 84 punti tavolo ottiene un bonus di 100 punti torneo;
- chi fa Risiko! ottiene 200 punti torneo (100 punti + 100 punti bonus);
- i punti torneo dei giocatori che non vincono verranno calcolati come nel Metadarius 2.0

9. Iscrizioni campionato: possono partecipare alla fase eliminatoria tutti i giocatori iscritti a Metarisiko ed esenti da squalifiche. Non serve iscriversi al torneo ma ci si dovrà iscrivere alle singole serate della fase eliminatoria (non è richiesto l'obbligo di presenza) alla pagina [TORNEI](#) al turno di gioco dove **ci si dovrà iscrivere dalle ore 18:00 alle ore 22:00 per essere inseriti nel sorteggio dei tavoli, che verranno comunicati nella stessa pagina alle ore 22:01 e successivamente sul forum nel thread dedicato**

10. Sorteggio tavoli: verranno elaborati automaticamente dall'engine del sito secondo i seguenti criteri: 1° turno (sorteggio random); 2°, 3° e 4° turno (minimizzazione collisioni, ossia scontri diretti tra quei giocatori che si sono già affrontati e massimizzazione tavoli da 4 giocatori, in caso non sia possibile da 1 a 3 tavoli da 4 giocatori di cui 1 è un ghost)

11. Composizione tavoli e ghost nella fase eliminatoria: nel caso di iscritti al turno di gioco non multipli di 4, ci potranno essere da 1 a 3 tavoli con 3 giocatori ed un ghost. L'host della partita (il primo del tavolo) ha facoltà di invitare dalla chat generale RD3 oppure in Game Chat Telegram altri giocatori iscritti al RCO Metarisiko ma non iscritti al turno di gioco (non sono valide iscrizioni sul momento al Club); tecnicamente, il ghost così facendo non solo è giocante, ma entra a tutti gli effetti in classifica, a prescindere dal turno di gioco. Nel caso non fosse possibile reperire un ghost tramite invito entro le 22:30, i giocatori presenti hanno il dovere di aprire una Prestige a tre da 25 turni.

12. Ghost nelle semifinali e nella finale: nel caso di assenza di uno o più **semifinalisti** o di assenza di un **finalista**, passati 15 minuti, l'assente verrà sostituito dal non qualificato con il miglior piazzamento nella fase eliminatoria e presente in chat generale RD3 oppure in Game Chat Telegram

13. Ritardi, assenze, ritiri, squalifiche e ghost: la tolleranza per i ritardi è di 15 minuti, fatta eccezione per i tavoli dove ci sono giocatori che, per comprovate necessità di lavoro, e autorizzati dello staff, non possono arrivare prima delle 22:15. In tali circostanze straordinarie, lo staff chiede ai giocatori di essere tolleranti nei confronti del giocatore autorizzato del ritardo. In ogni caso, le partite non dovranno mai iniziare oltre le ore 22:30. Nel caso di assenze dopo i 15 minuti, si deve invitare un ghost dalla stanza generale RD3. Il ghost deve essere iscritto a Metarisiko, non iscritto al turno di gioco ed esente da squalifiche in corso. **I giocatori squalificati non possono partecipare né fare da ghost**

14. Vittoria a tavolino: in caso di assenza di due o tre giocatori in un tavolo della fase eliminatoria verrà assegnata la vittoria a tavolino ai giocatori (1 o 2) presenti con il massimo punteggio ex aequo (200 punti)

15. Comunicazione risultati: sarà compito dello staff pubblicare, nel thread dedicato al campionato, i sorteggi dei tavoli elaborati dall'engine. Anche se il risultato verrà acquisito automaticamente per l'elaborazione della classifica, **sarà comunque compito del vincitore postare il risultato nel thread del campionato per questioni di sicurezza e visibilità**. L'engine del sito acquisisce automaticamente (dopo qualche ora) tutte le partite disputate ed elabora la classifica a quel turno del campionato in tempo reale sul sito, alla pagina [TORNEI](#), compreso l'ID partita che avrà un **link al risikometro della partita** in questione

REGOLAMENTO DEL COLLEGIO ARBITRALE

Oltre al presente regolamento di gioco, ogni giocatore deve rispettare il regolamento arbitrale [RCA](#):

Più in generale, ogni giocatore, deve rispettare tutti gli articoli della [netiquette](#) del RCO Metarisiko:

Tutti i reclami per violazione del regolamento devono essere presentati entro un massimo di 24 h dalla fine della partita al collegio arbitrale al seguente [link](#).

N.B.: come riportato nel RCA, gli screenshot del reclamo non vanno postati sul forum, ma inviati all'arbitro

In sintesi si ricorda che:

1. È vietato insultare, offendere, disturbare gli avversari
2. Vigè il silenzio strategico automatico assoluto (dallo start)
3. È vietato influenzare il gioco altrui in qualsiasi modo e forma
4. Sono consentite conversazioni non disturbanti (lo standard di riferimento è una partita live arbitrata) e se un giocatore richiede di giocare in silenzio, fatta eccezione per eventuali messaggi tecnici necessari, questo deve essere rispettato
5. Se la partita è una Prestigious, e qualcuno preme il **tasto silenzio**, vige anche per gli altri giocatori il silenzio assoluto
6. È severamente vietato abbandonare volontariamente la partita o condizionarla con mosse palesemente antisportive
7. Gli avversari sono prima di tutto amici e amiche, compagni e compagne di club
8. Vi invitiamo sempre al migliore comportamento possibile

Nota: il collegio arbitrale è attualmente presieduto da due membri (**Picche34** e **Turetto**).

In caso di un loro diretto coinvolgimento in un reclamo, l'arbitro in questione verrà sostituito dall'altro

BUON DIVERTIMENTO E BUON METARISIKOI

LO STAFF RCO METARISIKO

