

# 5° CAMPIONATO BATTLESTAR GALACTICA

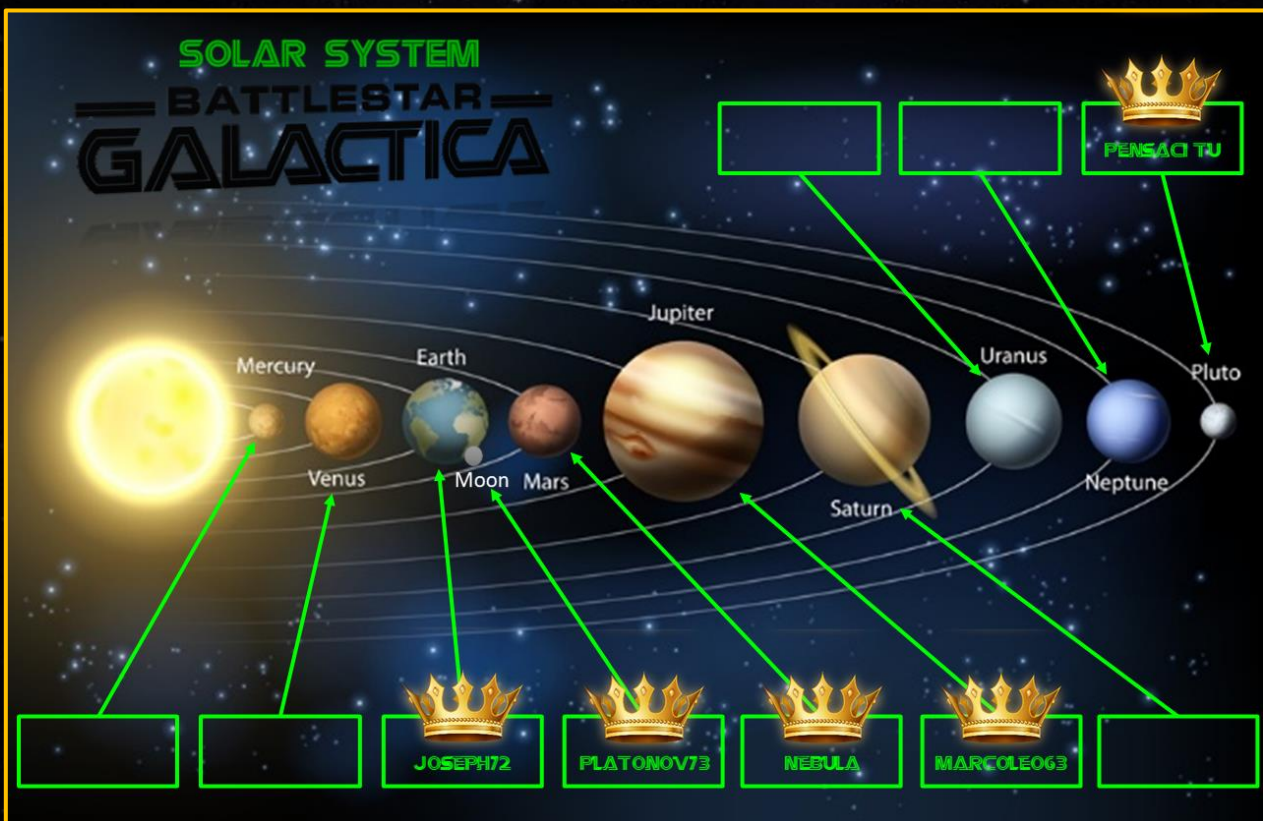
## MISSIONE VENERE



### ANTEFATTO

Il Sistema Solare sta per essere pian piano colonizzato. Mancano però ancora delle importanti tappe, prima che le flotte possano avventurarsi in altre Galassie alla ricerca di esopianeti abitabili.

Attualmente, la situazione del nostro sistema solare è così schematizzata.



## **ISCRIZIONE AL TORNEO**

Possono partecipare al torneo tutti i giocatori non trial (carro blu), iscritti al **Risiko Club Online Metarisiko** ed esenti da squalifiche.

**ISCRIZIONE AL CLUB:** <https://www.metasiko.it/registratori.php>

Per partecipare poi al torneo vero e proprio denominato **Battlestar Galactica - Missione Venere** occorre dare conferma nella discussione del turno sul forum EG della sez. RCO Metarisiko.

**Il termine ultimo entro il quale verranno accettate le iscrizioni  
è il giorno in cui si gioca in turno entro le ore 21:30**

**ci si potrà poi iscrivere turno per turno fino a mercoledì 25 ottobre 2023 alle ore 21:30**

Per agevolare le comunicazioni tra lo staff ed i giocatori, è consigliabile collegarsi alla **GAME CHAT TELEGRAM**

È possibile accedere alla Game Chat Telegram di RCO Metarisiko tramite il seguente link:

<https://t.me/+r4xVNTjsAyYzNW10>

**Si ricorda che le partite del torneo sono valide per le metaclassifiche M.I.T.O. Prestige**

**Verranno assegnati**

**punti mito extra a tutti i partecipanti in base alla posizione finale**

**trofei ed attestati ai 4 finalisti**

**ed il vincitore del torneo otterrà una wild card per**

**la coppa dei campioni mito Prestige 2023**



# REGOLAMENTO DEL TORNEO

- 1. Modalità e durata partite:** Prestige o Prestigious da 50 turni + sdadata
- 2. Durata torneo:** 14 turni, comprese le 2 semifinali e la finale. Il torneo si svolgerà nell'arco di 10 settimane
- 3. Inizio torneo:** mercoledì 04 ottobre 2023
- 4. Serata di gioco:** mercoledì e domenica sera ore 22:00 con tolleranza di 15 minuti  
(consultare il calendario presente nell'altro pdf)
- 5. Iscrizioni:** i giocatori possono iscriversi turno per turno anche a torneo in corso solo fino al 4° turno
- 6. Ingaggio:** le iscrizioni si chiudono alle ore 21:30 della serata di gioco. I tavoli giocheranno sul server 1
- 7. Sorteggio tavoli:** i tavoli, sorteggiati mediante software excel, verranno comunicati dopo le ore 21:30
- 8. Assenze:** in caso di assenze di uno o più giocatori o tavoli incompleti, chi ha aperto il tavolo procederà ad invitare dei ghost sul server 2
- 9. Crash del server:** i giocatori, se tutti d'accordo, possono rilanciare il tavolo appena il server è online
- 10. Meta-ghost:** i ghost, quando necessari per sopperire ad assenze o per completare tavoli con solo 3 giocatori, devono essere iscritti a RCO Metarisiko ed esenti da sospensioni, e fino al 6° turno entreranno anche in classifica, mentre dal 7° al 9° turno saranno considerati come veri ghost fuori classifica. Nella **fase 3a** i ghost saranno sempre fuori classifica, mentre nella **fase 3b** eventuali assenze saranno sopperite scalando tra gli eliminati presenti in RD3 e rientreranno di fatto in gioco (anche nella **fase 4** eventuali assenze saranno sopperite scalando tra i non qualificati dalla classifica 3a presenti in RD3). Nella **fase 5** (finale) eventuali assenze verranno sopperite scalando tra i non qualificati della **fase 4** presenti RD3 (adottando come primo criterio i punti tavolo in semifinale e come secondo criterio il punteggio ottenuto nello stesso tavolo con il punteggio **Metadarius 2.0**)
- 11. Parità tavolo:** eventuali parità al tavolo saranno risolte con i punti fuori obiettivo, quindi con l'ordine inverso di gioco in caso di ulteriore parità (attenzione: è obbligo di chi posta il risultato, contare i punti fuori obiettivo e segnalare il corretto ordine finale in caso di parità)
- 12. Parità in classifica:** eventuali parità in classifica verranno risolte con i punti senza scarti, quindi con il match del punteggio al turno precedente in caso di ulteriore parità
- 13. Acquisizione risultati:** al termine di ogni partita, il vincitore dovrà pubblicare immediatamente lo screenshot o la foto del risultato sul forum (in alternativa va bene anche l'ID partita oppure il log partita preso da RD3) nella discussione dedicata al turno di gioco. È sempre cura di chi posta il risultato segnalare i punti fuori obiettivo in caso di parità tra giocatori
- 14. Punteggio:** con il metodo **Metadarius 4.0**

Questa nuova variante del Metadarius vuole premiare le vittorie e dare possibilità di recupero anche a chi non riesce a giocare tutte le 9 partite delle 2 fasi eliminatorie, ma che ottiene comunque dei record di vittorie significative. Questo tipo di punteggio, in combinazione con i 3 scarti, rende sia meritocratico che flessibile tutta la parte eliminatoria che spesso prevede 2 appuntamenti a settimana

**N.B.:** i punti torneo da oggi in poi nei campionati BSG verranno denominati punti parsec (pc) ovvero l'unità di misura di grandi distanze spaziali. Ogni punto ottenuto è un tratto di spazio percorso nella corsa verso il pianeta da raggiungere. Più punti si fanno, più parsec si percorrono e più ci si avvicina all'obiettivo finale. Un parsec: unità di misura di lunghezza per le distanze astronomiche ed è pari a 3,26 anni luce. Un punto parsec corrisponde ad 1/1000 di parsec

Il vincitore di un tavolo prende 1000 punti parsec + i punti parsec ottenuti con il Metadarius 1.0; chi non vince prende solamente i punti parsec ottenuti con il Metadarius 1.0. Esempio:

Giocatore A: 51 punti tavolo = 1.051 punti parsec (pc)

Giocatore B: 49 punti tavolo = 77,03 punti parsec (pc)

Giocatore C: 30 punti tavolo = 50,41 punti parsec (pc)

Giocatore D: 20 punti tavolo = 30,60 punti parsec (pc)

Il Metadarius 1.0 è consultabile al link: <https://www.metarisiko.it/calcolo.php#metadarius10>

# REGOLAMENTO DEL COLLEGIO ARBITRALE

Oltre al regolamento del torneo, ogni giocatore deve rispettare il **Regolamento del Collegio Arbitrale (RCA)** consultabile al seguente link:

[https://www.metarisiko.it/assets/doc/RCA\\_Regolamento\\_Collegio\\_Arbitrale.pdf](https://www.metarisiko.it/assets/doc/RCA_Regolamento_Collegio_Arbitrale.pdf)

e più in generale deve rispettare tutte le **Netiquette** del RCO Metarisiko consultabili al seguente link:

[https://www.metarisiko.it/assets/doc/Netiquette\\_Metarisiko.pdf](https://www.metarisiko.it/assets/doc/Netiquette_Metarisiko.pdf)

Tutti i reclami per violazioni del regolamento devono essere presentati sul forum entro massimo 24 h al Collegio Arbitrale al seguente link:

[Collegio Arbitrale "R.C.O. Metarisiko" \[tutte le partite sono arbitrate\] \(egcommunity.it\)](https://www.metarisiko.it/assets/doc/Collegio_Arbitrale_RCO_Metarisiko_tutte_le_partite_sono_arbitrate_egcommunity.it)

*N.B.: come riportato nel RCA, gli screenshot del reclamo non vanno postati sul forum, ma inviati all'arbitro*

In sintesi si ricorda che:

1. È vietato insultare, offendere, disturbare gli avversari
2. Vigè il silenzio strategico automatico assoluto dallo start: è fatto divieto di influenzare il game, offendere, litigare, schernire o più in generale assumere un comportamento non educato e/o antisportivo
3. È vietato influenzare il gioco altrui in qualsiasi modo e forma
4. Sono consentite conversazioni non disturbanti (lo standard di riferimento è una partita live arbitrata) e se un giocatore richiede di giocare in silenzio, fatta eccezione per eventuali messaggi tecnici necessari, questo deve essere rispettato
5. Se la partita è una Prestigious, e qualcuno preme il tasto silenzio, vigè anche per gli altri giocatori il silenzio assoluto
6. È severamente vietato abbandonare volontariamente la partita o condizionarla con mosse palesemente antisportive
7. Gli avversari sono prima di tutto amici e amiche, compagni e compagne di Club
8. Vi invitiamo sempre al migliore comportamento possibile

---

**BUON DIVERTIMENTO E BUON METARISIKO!**

LO STAFF RCO METARISIKO



SO SAY WE ALL

