



Per partecipare al torneo è consigliabile fornire un contatto Telegram valido

È possibile accedere alla Free Chat Telegram di RCO Metarisiko
tramite il seguente link: <https://t.me/+r4xVNTjsAyZnWl0>

Si ricorda che i games del campionato sono validi anche per le classifiche M.I.T.O. Prestige

FORMULA E REGOLAMENTO DEL TORNEO

1. Fasi:

- Fase eliminatoria di 4 turni con 1 scarto // classifica a somma punti dei migliori 3 risultati
- Semifinale/i (Turno 5)
- Finale (Turno 6)

2. **Modalità:** Prestige a 4 giocatori (3 giocatori in casi eccezionali). Se le partite sono a 4 e i giocatori sono anche tutti accreditati, si consiglia di aprire il game in modalità Prestigious (che consente l'opzione di premere il **tasto silenzio**), anche se non è un obbligo

3. **Durata game:** 50 turni con 4 giocatori, 25 turni con 3 giocatori

4. **Serata di gioco fase eliminatoria e semifinali:** turno 1, 2 e 4 mercoledì sera ore 22:00; turno 3 domenica sera; per tutte le partite verrà applicata una tolleranza di 15 minuti

5. Casistica semifinali:

Giocatori attivi	Numero semifinali	Accesso diretto in finale
minori di 20	1 semifinale per i classificati dal 4° al 7° posto	i migliori 3 della fase eliminatoria
maggiori di 20 e minori di 32	2 semifinali per i classificati dal 3° al 10° posto	i migliori 2 della fase eliminatoria
maggiori di 32 e minori di 42	3 semifinali per i classificati dal 2° al 13° posto	il migliore della fase eliminatoria
maggiori di 42	4 semifinali per i giocatori classificati dal 1° al 16° posto	nel caso ci fosse un solo giocatore in testa alla classifica con 4 vittorie su 4 (quindi compreso lo scarto), questo avrà accesso diretto alla finale e si disputeranno pertanto solo 3 semifinali

In caso di parità alla fine della fase eliminatoria, si terrà conto della somma punti senza lo scarto, quindi con la somma dei migliori 4 risultati utili; nel caso di ulteriore parità si andrà a ritroso cronologicamente ai turni precedenti (viene considerato avanti, il giocatore che era in vantaggio al turno precedente)

6. **Giocatori attivi:** Tutti gli iscritti, possono e devono giocare ogni singolo turno che desiderano indipendentemente dal numero di partite giocate e dalla classifica, ma ai fini della qualificazione alla fase finale verranno presi in considerazione solo i giocatori attivi, ossia tutti quei giocatori che hanno disputato almeno il 50% delle partite, ovvero 2 su 4 possibili; solo i giocatori attivi possono proseguire il torneo alla fase delle semifinali

7. **Crash del server:** i giocatori, se tutti d'accordo, possono rilanciare il tavolo appena il server è online. In alternativa, nella **fase eliminatoria** hanno 6 giorni di tempo per ripetere la partita ad ingaggio libero, previo accordo unanime; in caso di mancato accordo la partita verrà fissata alle ore 22:00 del sesto giorno. In caso di assenze si procederà come previsto dal regolamento all'art. 10; nelle **semifinali** hanno 3 giorni di tempo per ripetere la partita ad ingaggio libero, previo accordo unanime; in caso di mancato accordo la partita verrà fissata alle ore 22:00 del terzo giorno. In caso di assenze si procederà come previsto dal regolamento all'art. 11; nella **finale** hanno 6 giorni di tempo per ripetere la partita ad ingaggio libero, previo accordo unanime; in caso di mancato accordo la partita verrà fissata alle ore 22:00 del sesto giorno, in caso di assenze si procederà come previsto dal regolamento, pescando, tra i giocatori presenti in chat generale RD3 oppure in free chat Telegram, quello meglio classificato nella fase eliminatoria

8. Metodo di punteggio della fase eliminatoria: Metadarius 3.0

Indicato per tornei brevi ad alto numero di partecipanti, questo metodo di calcolo del punteggio è uguale al Metadarius 2.0 con le seguenti differenze; la spiegazione si trova al seguente link:

<https://www.metarisiko.it/calcolo.php>

Le differenze con il Metadarius 2.0 sono le seguenti:

- le vittorie valgono 150 punti torneo se ottenute con un punteggio inferiore o uguale a 50 punti tavolo;
- chi vince con un punteggio superiore ai 50 e fino agli 84 punti tavolo ottiene un bonus di 100 punti torneo;
- chi fa Risiko! ottiene 200 punti torneo (100 punti + 100 punti bonus);
- i punti torneo dei giocatori che non vincono verranno calcolati come nel Metadarius 2.0

9. Iscrizioni torneo: possono partecipare alla fase eliminatoria tutti i giocatori iscritti al RCO Metarisiko ed esenti da squalifiche, non serve iscriversi al torneo ma ci si dovrà iscrivere alle singole serate eliminatorie (non è richiesto l'obbligo di presenza) alla pagina <https://www.metarisiko.it/tornei.php> al turno di gioco dove ci si dovrà iscrivere dalle ore 20:00 alle ore 21:39 per essere inseriti nel sorteggio dei tavoli, che verranno comunicati nella stessa pagina alle ore 21:40

10. Elaborazione tavoli: verranno elaborati automaticamente dal server secondo i seguenti criteri: 1° turno (sorteggio random); 2°, 3° e 4° turno (minimizzazione collisioni, ossia scontri tra giocatori che si sono già affrontati e massimizzazione tavoli da 4 giocatori, in caso non sia possibile da 1 a 3 tavoli da 4 giocatori di cui 1 è un ghost)

11. Composizione tavoli e ghost nella fase eliminatoria: nel caso di iscritti al turno di gioco non multipli di 4, ci potranno essere da 1 a 3 tavoli con 3 giocatori ed un meta-ghost. L'host della partita (il primo del tavolo) ha facoltà di invitare dalla chat generale RD3 oppure in free chat Telegram altri giocatori iscritti al RCO Metarisiko ma non iscritti al turno di gioco (non sono valide iscrizioni sul momento al Club); tecnicamente, il ghost così facendo non solo è giocante, ma entra a tutti gli effetti in classifica, a prescindere dal turno di gioco. Nel caso non fosse possibile reperire un ghost tramite invito in tempi ragionevoli, i giocatori presenti hanno il dovere di aprire una Prestige a 25 turni. Le partite, ad ogni modo, non dovranno mai iniziare oltre le ore 22:30

12. Ghost nelle semifinali e nella finale: nel caso di assenza di uno o più **semifinalisti** o di assenza di un **finalista**, passati 15 minuti, l'assente verrà sostituito dal non qualificato con il miglior piazzamento nella fase eliminatoria e presente in chat generale RD3 oppure in free chat Telegram

13. Ritardi, assenze, ritiri, squalifiche e ghost: la tolleranza per i ritardi è di 15 minuti, fatta eccezione per i tavoli dove ci sono giocatori che, per comprovate necessità di lavoro, e autorizzati dallo staff, non possono arrivare prima delle 22:20. In tali circostanze straordinarie, lo staff chiede ai giocatori di essere tolleranti nei confronti del giocatore autorizzato del ritardo. In ogni caso le partite non dovranno mai iniziare oltre le ore 22:30. Nel caso di assenze dopo i 15 minuti, si deve invitare un ghost dalla stanza generale RD3. Il ghost deve essere iscritto a Metarisiko, non iscritto al turno di gioco ed esente da squalifiche in corso. **I giocatori squalificati non possono partecipare né fare da ghost**

14. Vittoria a tavolino: in caso di assenza di due o tre giocatori in un tavolo della fase eliminatoria verrà assegnata la vittoria a tavolino ai giocatori (1 o 2) presenti con il massimo punteggio ex aequo (200 punti)

15. Comunicazione risultati: non è più necessario che il vincitore posti il risultato sul forum, poiché il server acquisisce automaticamente la prima partita disputata tra almeno 3 dei 4 giocatori sorteggiati nell'intervallo di tempo tra le ore 21:50 e le ore 01:30 della serata di gioco e li elabora nella classifica del campionato in tempo reale sul sito, alla pagina tornei, compreso l'ID partita che ha un link al risikometro della partita in questione.

REGOLAMENTO DEL COLLEGIO ARBITRALE

Oltre al presente regolamento di gioco, ogni partecipante deve rispettare il regolamento arbitrale consultabile al seguente link:

https://www.metarisiko.it/assets/doc/RCA_Regolamento_Collegio_Arbitrale.pdf

Più in generale tutte le netiquette del RCO Metarisiko consultabili al seguente link:

https://www.metarisiko.it/assets/doc/Netiquette_Metarisiko.pdf

Tutti i reclami per violazioni del regolamento devono essere presentati entro massimo 24 h al collegio arbitrale al seguente link:

[Collegio Arbitrale "R.C.O. Metarisiko" \[tutte le partite sono arbitrate\] \(egcommunity.it\)](http://www.egcommunity.it)

In sintesi si ricorda che:

1. È vietato insultare, offendere, disturbare gli avversari
2. Vigè il silenzio strategico automatico assoluto (dallo start)
3. È vietato influenzare il gioco altrui in qualsiasi modo e forma.
4. Sono consentite conversazioni non disturbanti (lo standard di riferimento è una partita live arbitrata) e se un giocatore richiede di giocare in silenzio, fatta eccezione per eventuali messaggi tecnici necessari, questo deve essere rispettato.
5. Se la partita è una Prestigious, e qualcuno preme il **tasto silenzio**, vige anche per gli altri giocatori il silenzio assoluto.
6. È severamente vietato abbandonare volontariamente il game o condizionarlo con mosse palesemente antisportive.
7. Gli avversari sono prima di tutto amici e amiche, compagni e compagne di Club.
8. Vi invitiamo sempre al migliore comportamento possibile.

Nota: il collegio arbitrale è attualmente presieduto da un solo arbitro (lucius), in caso di suo diretto coinvolgimento in un reclamo verrà sostituito da Turetto, salvo ulteriori future modifiche dell'organico.

BUON DIVERTIMENTO E BUON METARISIKOI

LO STAFF RCO METARISIKO

